

PROGRAMME /

ILLUSTRATOR - REMISE À NIVEAU

TOUTES VERSIONS (PC - MAC)

14h

soit 2 journées

380 €

Jour/Stagiaire *
soit 760 €
Net de TVA

1 À 6

PERS.MAX

Tout public

Nos objectifs /

A l'issue de cette formation, l'apprenant-e saura:

- Utiliser les fonctions de base d'illustrator pour créer, retoucher des dessins
- Maîtriser les règles de base du dessin vectoriel, dessiner, retoucher des vecteurs.
- Améliorer le rendu et l'aspect des dessins, grâce aux principaux outils artistiques proposés par Illustrator

Méthode pédagogique* /

100% face à face pédagogique.

Notre pédagogie est basée sur la mise en pratique de cas professionnels avec alternance d'apports théoriques et de mise en pratique tout au long du module afin de valider les acquis. Chaque stagiaire travaille sur un PC - support soit sur clés usb/accès intranet

* Pré-requis : Connaissance de l'environnement Windows ou Mac OS
Pratique occasionnelle d'Illustrator

- Savoir utiliser les fonctions de base et choisir les options complémentaires
- Définir la notion de dessin vectoriel et la finalité d'Illustrator

Dessin vectoriel vs image bitmap et les différents formats de fichiers
Rappel sur les modes colorimétriques (RVB/CMJN)

- Apprivoiser l'interface d'Illustrator

La palette d'outils, la palette Contrôle, les palettes ancrées et flottantes
Enregistrer son espace de travail

- Paramétrer le document

Le format du document, l'orientation
L'organisation des pages : création, déplacement, suppression, l'outil Page (à partir de la version CS4)
Les repères, les repères commentés, le magnétisme
Les modes d'affichage
Naviguer et zoomer : outils et raccourcis clavier

- Créer des objets vectoriels

Création et modification de formes prédéfinies
Le tracé à la plume (courbes de Bézier ou vecteurs)

- Organiser et modifier les tracés

La sélection dans Illustrator
Déplacer, dupliquer, aligner, distribuer les objets
Rectifier les tracés : retouche, conversion, ajout, suppression, jonction de points d'ancrage

PROFIL DE NOS INTERVENANTS

Tous les intervenants qualifiés par DYNAMICS FORMATIONS sont des professionnels expérimentés sur le plan pédagogique et qui pratiquent quotidiennement les outils et techniques qu'ils enseignent.

D'une façon générale, ils pratiquent au quotidien la matière qu'ils enseignent, afin de rester toujours au fait des meilleures pratiques, des évolutions des comportements, des attentes,...

DYNAMICS FORMATIONS s'appuie sur un réseau de formateurs/consultants experts qui permet de répondre à vos besoins spécifiques.

Nos formateurs/consultants sont qualifiés selon une procédure de recrutement qui répond à nos exigences (cursus, parcours professionnels, compétences pédagogiques et d'animation, validation des supports de cours).

DYNAMICS FORMATIONS est également très attentif aux qualités humaines de ses intervenants. Avec une expérience terrain et/ou une expertise significative dans les domaines qu'ils animent, nos intervenants apportent des réponses pertinentes et réalistes.

LES MOYENS

permettant de suivre l'exécution de l'action et d'en apprécier les résultats

DYNAMICS FORMATIONS fournit un émargement quotidien qui sera signé par chaque stagiaire présent par demi-journées et par le formateur.(via intranet)

Le suivi post formation est assuré par DYNAMICS FORMATIONS auprès des stagiaires, afin de garantir la pérennité des connaissances acquises. Nous contactons les stagiaires dans une période de 3 mois après la formation afin de s'assurer de la bonne mise en pratique des nouvelles compétences acquises.

La référente est Mme Christelle CHEVASSUS

TYPE ACTION

Action de formation

VALIDATION DE LA FORMATION

1 attestation de stage sera remise au donneur d'ordre.

1 attestation de fin de stage reprenant les objectifs atteints sera envoyée par mail à chaque stagiaire suivant les résultats de l'évaluation.

SUIVANT LA THEMATIQUE:

* Possibilité de certification TOSA sous conditions

* Possibilité de certification PCIE sous conditions

* Possibilité de certification ENI sous conditions.
Nous contacter

TOUS LES TESTS SONT EN FRANCAIS

Prévoir 1 heure pour chaque test passé



Les transformations manuelles et paramétrées : rotation, échelle, symétrie...
La fonction Décalage
Combiner des tracés avec les pathfinders

- **Savoir créer et gérer les calques et les effets**
- **Gérer les plans et les calques**

Utiliser les plans pour superposer les tracés
Créer et utiliser les calques :
Créer, nommer, verrouiller, afficher, supprimer un calque, les options de calque
Sélectionner un objet grâce à la palette Calques, déplacer un tracé sur un calque différent

- **Contrôler l'aspect graphique des tracés**

Les nuanciers et les bibliothèques
La notion de couleur globale
Les dégradés de couleurs et l'outil Dégradé
L'utilisation des motifs de fond
Les contours et leurs options
Les objets à aspect complexe : la palette Aspect

- **Gérer le texte**

Le texte libre, le texte captif
La mise en forme des caractères et des paragraphes
Vectoriser le texte : convertir les objets texte en tracés modifiables
Adapter du texte à son environnement : le texte sur un tracé

- **Savoir créer les différents formats exportations**
- **Finaliser l'illustration**

Enregistrer l'illustration : formats d'enregistrement pour l'impression et le web
Imprimer et contrôler les options d'impression

Adapter du texte à son environnement : le texte sur un tracé

- **Importer des éléments en pixel**

Importer des mages en pixel et gérer les liens vs incorporer une image
Recadrer une image (à partir de la version CC 2018)

- **Insérer des graphiques (si besoin exprimé)**

Choisir et construire son modèle de graphique
Saisir, importer et modifier les données d'un graphique Excel

- **Enregistrer et exporter son dessin**

Assembler une illustration (à partir de la version CS6)
Choisir le format d'enregistrement en fonction de l'utilisation finale
Imprimer et contrôler les options d'impression
Exporter en PDF

Évaluation: Création d'une plaquette publicitaire, d'une carte de visite.

