

PROGRAMME / SKETCHUP-INITIATION PC - MAC

35 h
soit 5 journées

450 €*
Jour/Stagiaire
soit 2250 €
Net de TVA

1 À 6
PERS.MAX

Tout public

Nos objectifs /

A l'issue de cette formation, l'apprenant-e saura

- Comprendre et utiliser les outils du logiciel Sketchup Pro pour un usage architectural
- Savoir créer un intérieur ou un objet de forme complexe en 3D
- Réaliser un rendu avec Sketchup

- Savoir créer des formes de base en utilisant les fonctions éditions et de modifications

• Prise en main

Présentation de l'interface
Parcours des différents menus et barres d'outils
Présentation des différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...
Organisation des palettes
Définir les unités de mesure
Les principaux outils de modélisation 2D

• Les rudiments de la modélisation

Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...
Les outils de remplissage : Effacer, Colorier
Les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...
Les outils de mesure
Les outils de dessin 3D
L'outil pousser/tirer
Déplacer/copier
Rotation et pivoter autour de vos modèles
L'outil Intersection
Alignement des axes et des vues

Atelier : modeler une cabane de jardin, un mobilier...

- Savoir utiliser les fonctions du bac à sable et utiliser le placage de texture

• Les outils bac à sable

Outil modeler, Diviser Surfaces, Smoove, Gratter, Retourner l'arête, Projeter, Ajouter des détails

Méthode pédagogique* /

100% face à face pédagogique.

Notre pédagogie est basée sur la mise en pratique de cas professionnels avec alternance d'apports théoriques et de mise en pratique tout au long du module afin de valider les acquis. Chaque stagiaire travaille sur un PC - support soit sur clés usb/accès intranet

* Pré-requis: * Connaissance de Windows, mac

PROFIL DE NOS INTERVENANTS

Tous les intervenants qualifiés par DYNAMICS FORMATIONS sont des professionnels expérimentés sur le plan pédagogique et qui pratiquent quotidiennement les outils et techniques qu'ils enseignent.

D'une façon générale, ils pratiquent au quotidien la matière qu'ils enseignent, afin de rester toujours au fait des meilleures pratiques, des évolutions des comportements, des attentes,...

DYNAMICS FORMATIONS s'appuie sur un réseau de formateurs/consultants experts qui permet de répondre à vos besoins spécifiques.

Nos formateurs/consultants sont qualifiés selon une procédure de recrutement qui répond à nos exigences (cursus, parcours professionnels, compétences pédagogiques et d'animation, validation des supports de cours).

DYNAMICS FORMATIONS est également très attentif aux qualités humaines de ses intervenants. Avec une expérience terrain et/ou une expertise significative dans les domaines qu'ils animent, nos intervenants apportent des réponses pertinentes et réalistes.

LES MOYENS

permettant de suivre l'exécution de l'action et d'en apprécier les résultats

DYNAMICS FORMATIONS fournit un émargement quotidien qui sera signé par chaque stagiaire présent par demi-journées et par le formateur.(via intranet)

Le suivi post formation est assuré par DYNAMICS FORMATIONS auprès des stagiaires, afin de garantir la pérennité des connaissances acquises. Nous contactons les stagiaires dans une période de 3 mois après la formation afin de s'assurer de la bonne mise en pratique des nouvelles compétences acquises.

La référente est Mme **Christelle CHEVASSUS**

TYPE ACTION

Action de formation

VALIDATION DE LA FORMATION

1 attestation de stage sera remise au donneur d'ordre.

1 attestation de fin de stage reprenant les objectifs atteints sera envoyée par mail à chaque stagiaire suivant les résultats de l'évaluation.

SUIVANT LA THEMATIQUE:

* Possibilité de certification TOSA sous conditions

* Possibilité de certification PCIE sous conditions

* Possibilité de certification ENI sous conditions.
Nous contacter

TOUS LES TESTS SONT EN FRANCAIS

Prévoir 1 heure pour chaque test passé

Entrée
& Sortie
Permanente



Non
Accessible
VAE

Pas
d'alternance

Créer un terrain à partir de contours, à partir de zéro
Projeter une surface sur votre terrain
Ajouter des détails
Modéliser un talus

Atelier : créer un jardin en relief, modeler un terrain avec des contours

• Les textures

Informations sur les textures
Positionner et orienter le sens de la texture
Mettre à l'échelle une texture
Appliquer une texture sur un élément courbe
Ajouter une texture dans la palette de SketchUp
Atelier : Plaquer une photo de fond sur un volume

• Placage de photos

Importer une texture à partir d'une image
Texturer à partir de photos
Réduire la taille de votre photo
Uniformiser votre photo

Évaluation: Plaquer une photo, texture sur un volume 3D et la positionner à la dimension

• Savoir paramétrer sa scène

• Les scènes

Mémoriser une scène
Créer, Nommer, Supprimer
Régler les transitions entre les scènes
Atelier : Créer plusieurs scènes d'un dessin précédent

• Le rendu

Les différents styles graphiques
Mettre du brouillard
Afficher les ombres
Paramètres d'ombres
Atelier : Donner une ambiance à une scène simple

• L'exportation

Exporter en PDF
Paramétrer le PDF

Évaluation: Paramétrer et exporter le dessin au format PDF





- **Savoir trouver des ressources, type composant ou plugins pour les utiliser dans son dessins**

- **Utiliser des ressources**

Télécharger des composants
Utilisation des composants
Découvrir la banque d'images

Atelier : Création d'un pavillon

Création des murs, des ouvertures
Création d'un escalier
Ajout des aménagements intérieurs
Application des textures, des styles

- **Création d'animation**

Utiliser la scène
Création et lecture d'une visite virtuelle à partir d'une scène

- **Publication de vos animations**

Les différents formats d'exportation : image (jpg), vidéo (avi)...

Évaluation: Modélisation d'un bâtiment, aménagement extérieur ou intérieur type APS



Regardez nos avis sur
google avis:
Nos clients parlent de
nous...

Contactez-nous
pour une formation
sur-mesure dans votre
entreprise.

Éligible sur
mon compte
formation

